

## CH7 The Center of Mass (c.m)

The Center of mass is a Point in a System or Object, that moves as if of the mass of the system is concentrated at that point.

### Center of mass in One dimension

$$X_{cm} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2 + m_3 x_3 \dots}{m_1 + m_2 + m_3 \dots}$$

$x \rightarrow$  مسافة بين نقطة الأصل وكتلة الجسم.

### Center of mass in Two dimension

$$X_{cm} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2 + m_3 x_3 \dots}{m_1 + m_2 + m_3 \dots}$$

$$Y_{cm} = \frac{m_1 y_1 + m_2 y_2 + m_3 y_3 \dots}{m_1 + m_2 + m_3 \dots}$$

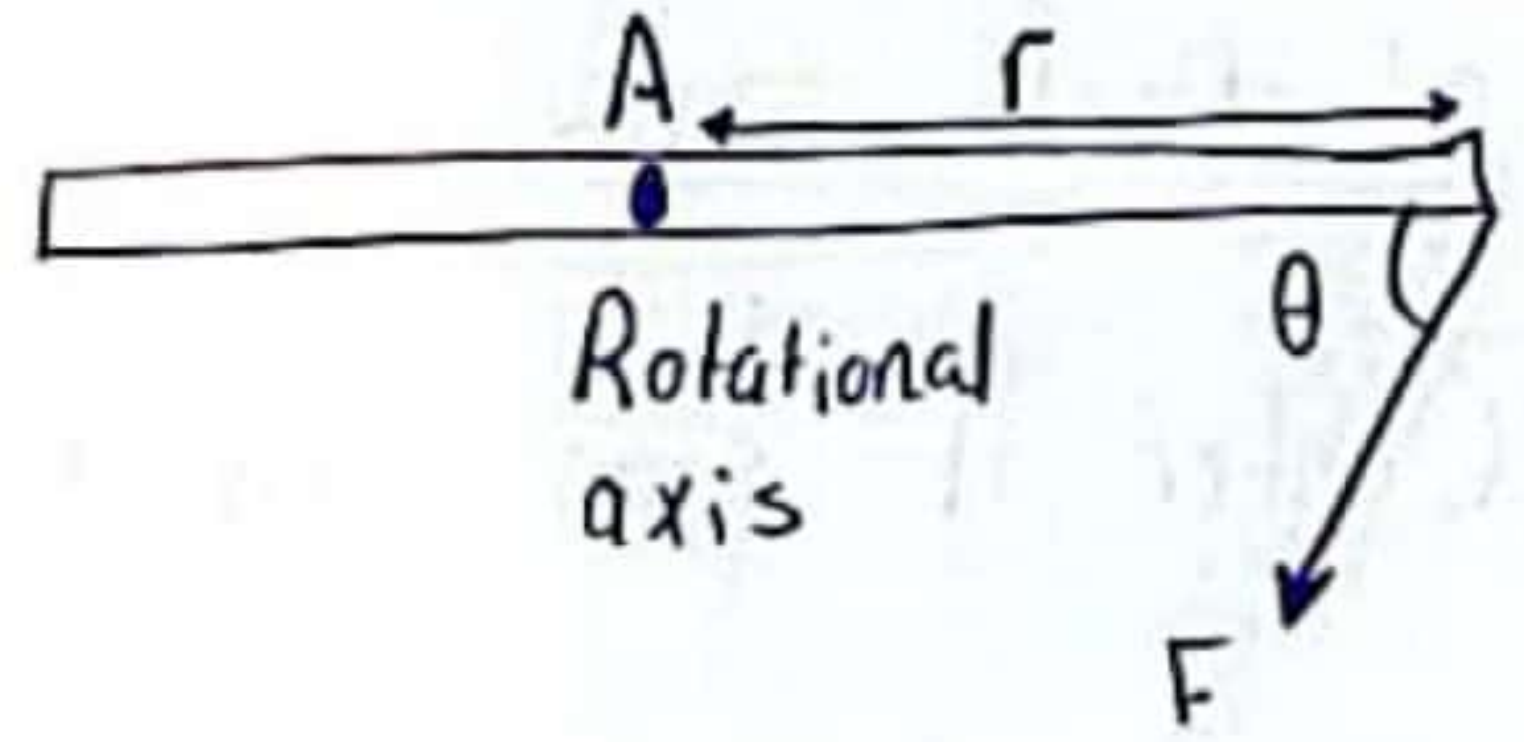


# CH 8 Torque

## عزم الدوران

\* مقدار القوة على إحداث حركة دورانية بالجسم حول محور ثابت.

$$(N.m) T = r * F * \sin\theta$$



Rotational axis

r = المسافة بين نقطة تأثير القوة و

- \* anticlockwise out  $\oplus$
- \* clockwise in  $\ominus$

نظام لإشارات T

\* القوة F تولد أعلى عزم للدوران إذا كانت  $\theta$  بين (F & r) تساوي  $90^\circ$   $\sin 90 = 1$

$$r=0 / \theta=0 / \theta=180 \quad 0 = T$$

\* عندما يكون الجسم في حالة اتزان ساكن،  $\Sigma \tau = 0$  حول أي محور دوران.

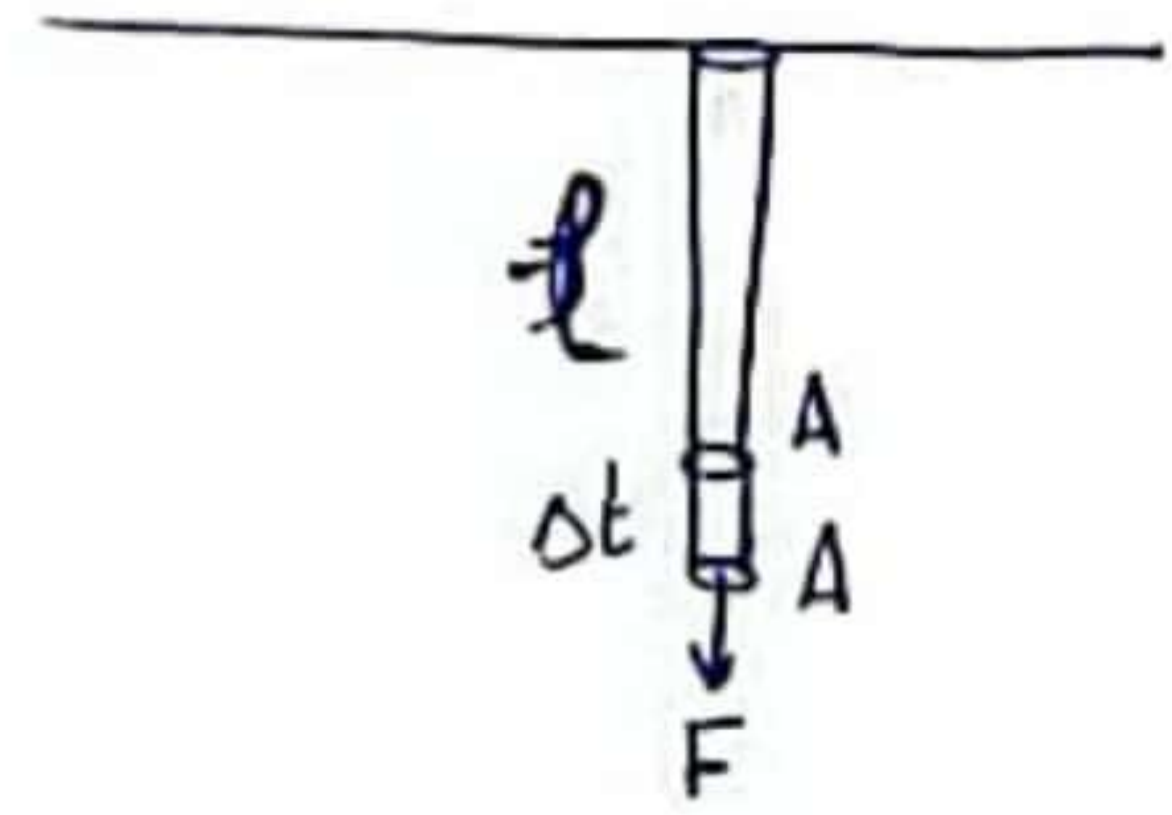
Static - equilibrium

الاتزان الساكن.

- 1) Net  $\tau = 0$
- 2) Net  $F = 0$

# Elasticity

- 1) Original Length ( $l$ )
- 2) Cross-Sectional Area ( $A$ )
- 3) Force ( $F$ )
- 4) Change in Length (stretches) ( $\Delta l$ )



1)  $\boxed{\text{Strain}} = \frac{\Delta l}{l}$  . الاستجابة .  
unitless

2)  $\boxed{\text{Stress}} = \frac{\text{Force (N)}}{\text{Area (m}^2\text{)}} = \frac{\text{الإجهاد}}$

Cylindrical wire  $\Rightarrow$   
 $A = \pi r^2$

Rectangular  $\Rightarrow$   
 $A = l w$

3)  $\boxed{\text{Young-Modulus} = \frac{\text{Stress}}{\text{Strain}} = \frac{F l}{A \Delta l}}$

$\gamma$  = مقدار ثابت يعتمد على نوع المادة .

$F = K \Delta l$

$\hookrightarrow$  Spring Constant

عندما يطين سلكين من نفس النوع وبقي العوامل متغيرة .

$\boxed{\gamma_1 = \gamma_2}$

$K = \frac{\gamma A}{l}$   
 $F = \frac{\gamma A \Delta l}{l}$

# CH 10 Pressure

what fluid  $\rightarrow$  Gas  
Liquid.

$$\text{Density } (\rho) = \frac{\text{Mass}}{\text{Volume}}$$

$$\text{Specific Gravity (SG)} = \frac{\rho_{\text{subs}}}{\rho_{\text{water}}}$$

$$\Rightarrow \rho_{\text{water}} = 1 \text{ g/cm}^3 = 1000 \text{ kg/m}^3$$

## Pressure in Fluids

$\Rightarrow$  ضغط المواع  $\rightarrow$  Force Per Unit Area

$$P = \frac{F}{A}$$

$$P \rightarrow \text{N/m}^2 = \text{Pa}$$

\* قانون الضغط بشكل عام، سواء سائل أو غيره.

$$P = \rho h g$$

خاصة بالمواع

\* حساب ضغط سائل ارتفاعه (h) وكثافته اسن (ρ) بتابع الجاذبية (g)  
\* القانون ~~حساب~~ حساب ضغط اسن نقط (Gauge)

$$P_{\text{abs}} = P_{\text{atm}} + \rho h g$$

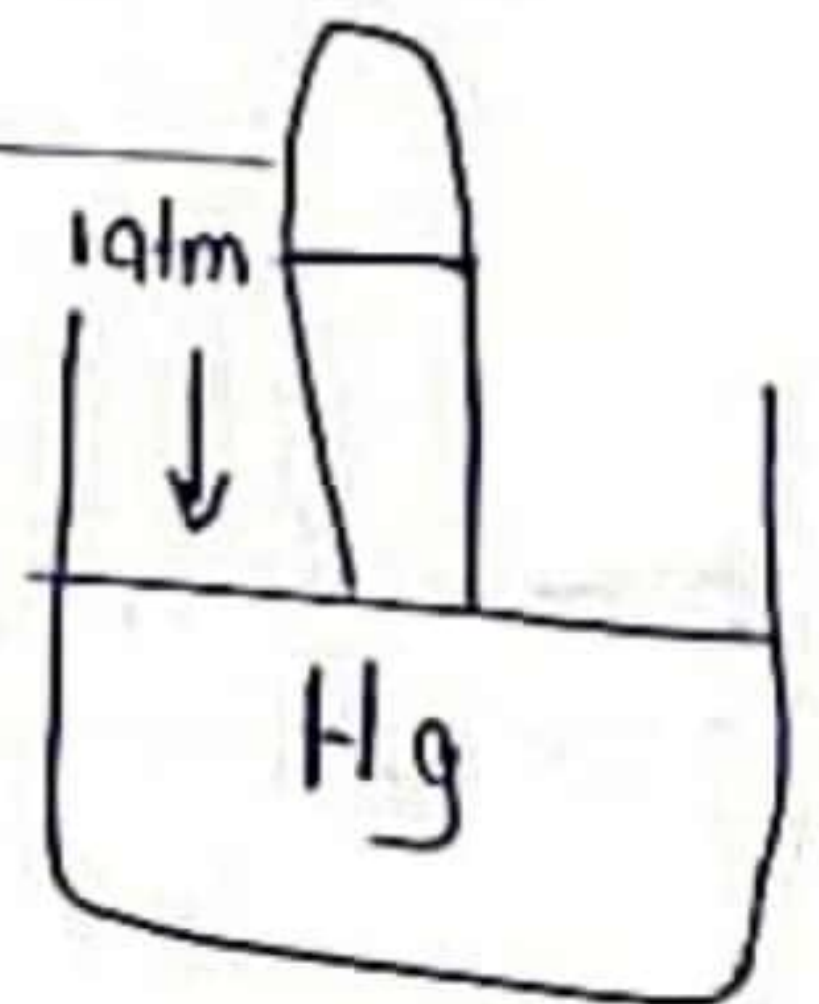
Absolute Pressure.

$\rightarrow$  الضغط الكلي اسن وضاف اليه ضغط الهواء.

$$\rightarrow P_{\text{atm}} = 1.013 \times 10^5 \text{ Pa}$$

منه عيوان اسوال .

جربة تورشلي، مساواة ضغط الجوي بجزء الهواء.  
تر استخدام الزئبق لانه الاثني كثافة.



## Units of Pressure

1 -  $N/m^2 = Pa$

2 - atm ( $1 atm = 1.013 \times 10^5 Pa$ )

3 - mm.Hg = Torr  $\Rightarrow P = (\rho g h)_{Hg}$

## Hydraulic - lift

الرافعة الهيدروليكية .

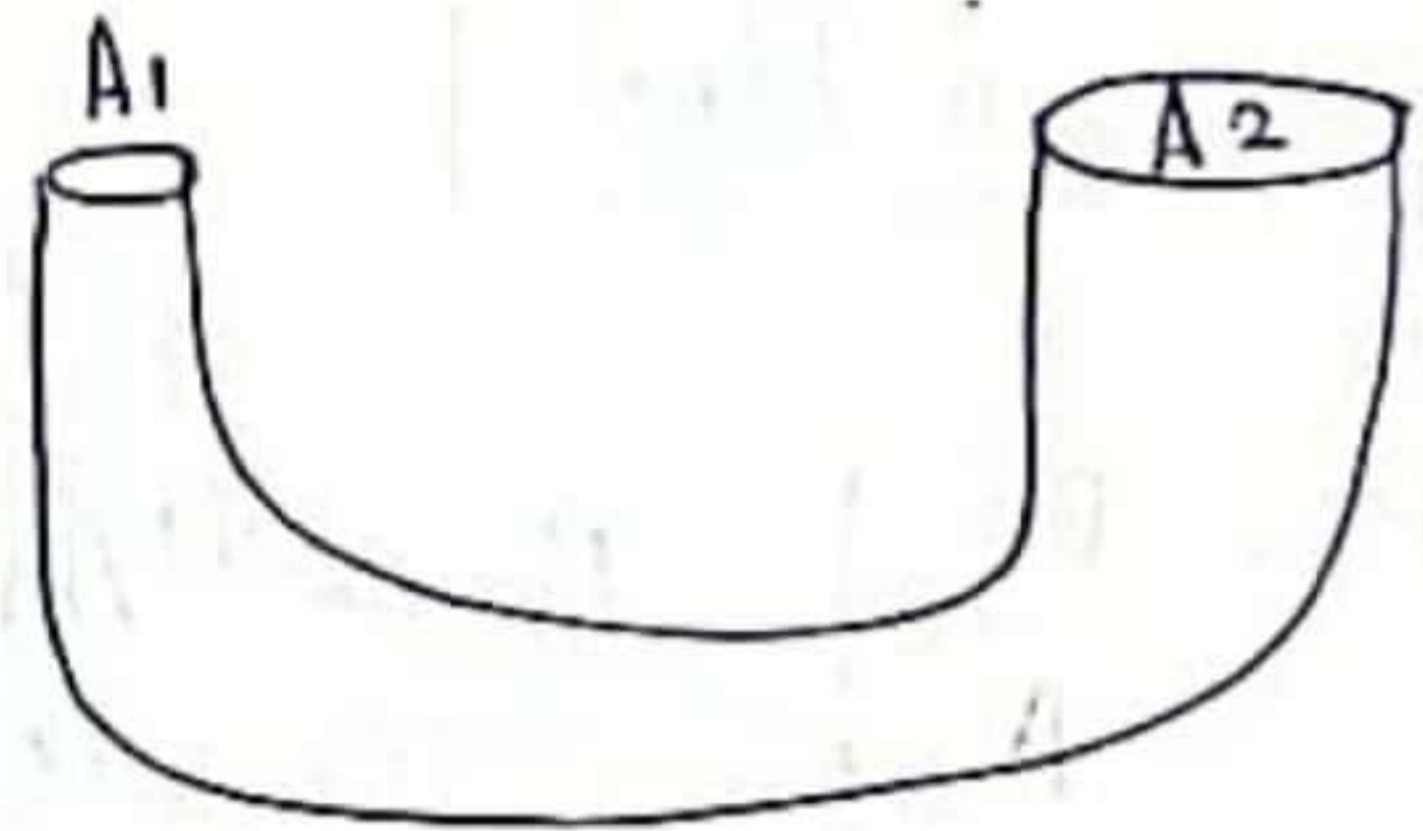
$$P_{in} = P_{out}$$

$$\frac{F_{in}}{A_{in}} = \frac{F_{out}}{A_{out}}$$

$$A = \pi r^2$$

$$F_{out} = mg$$

وزن الجسم الذي يرفع .



U-tube manometer

إذا أثر ضغط خارجي على سطح سائل فإنه ينتقل إلى جميع أجزاء السائل بالتساوي .

## قانون باسكال . القانون الأول في CH10

$$\frac{F_{in}}{A_{in}} = \frac{F_{out}}{A_{out}}$$

$$B = \rho_{liq} \times V_{obj} \times g$$

أرتفعيد

على التوالي  
على التوالي المتوازية

$$R.F = \frac{\text{Volume}}{\text{time}}$$

التدفق .

$$R.F = A \times v$$

# ARCHIMEDE'S - Principle

Volume of the displacement Liquid = Volume of the Object.

الوزن المزاغ = وزن الجسم المغمور  
في السائل

Apparent weight ← الوزن الظاهري للجسم (يعني الجسم لما يتم غمره في سائل  
يقا وزنه بسبب قوة الرفع)

Buoyant Force on Object Floating in Fluid or Submerged  
experience an upward.

$$B = \text{weight of displaced Fluid } (mg)_{Liq}$$

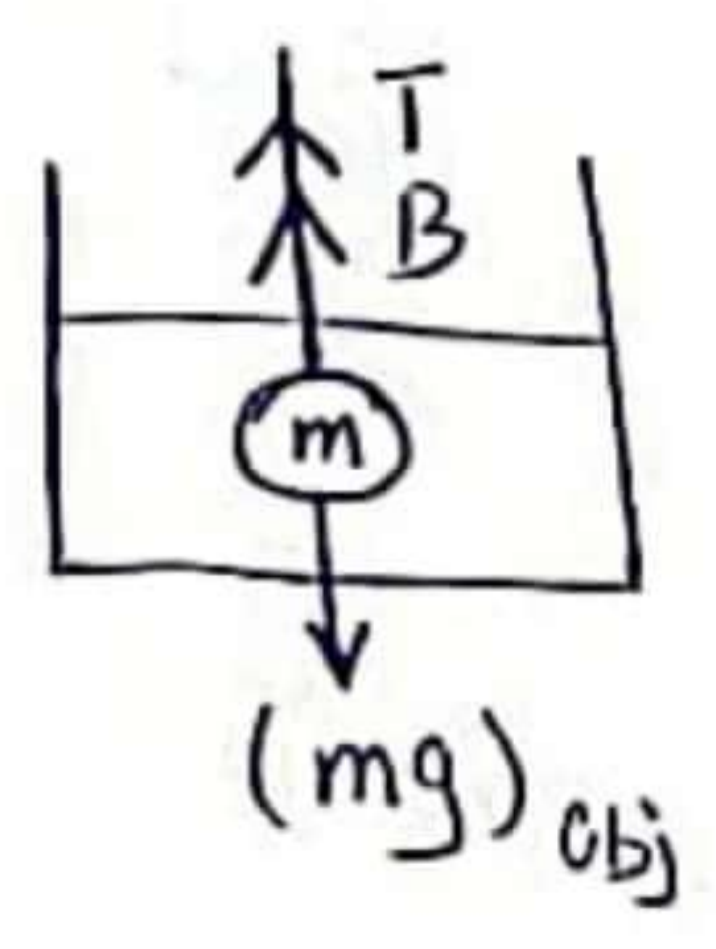
$$B = \rho_{Liq} \times V_{obj} \times g$$

عوامل التي تعتمد عليها قوة الرفع

- 1) Density of Liquid
- 2) Volume of Object (مغور)

if we compare between  $\rho_{obj}$  &  $\rho_{Liq}$

**A**  $\rho_{obj} > \rho_{Liq}$  مثل الحديد هيبس ينغمر كثيرا



$$B + T = (mg)_{obj}$$

↳ Buoyant force.

- T → Tension
- ↳ Apparent weight
- ↳ weight in side Liq.
- ↳ Scale Reading

ملاحظات  
تساعد على معرفة  
قوة الشد  
Normal force.

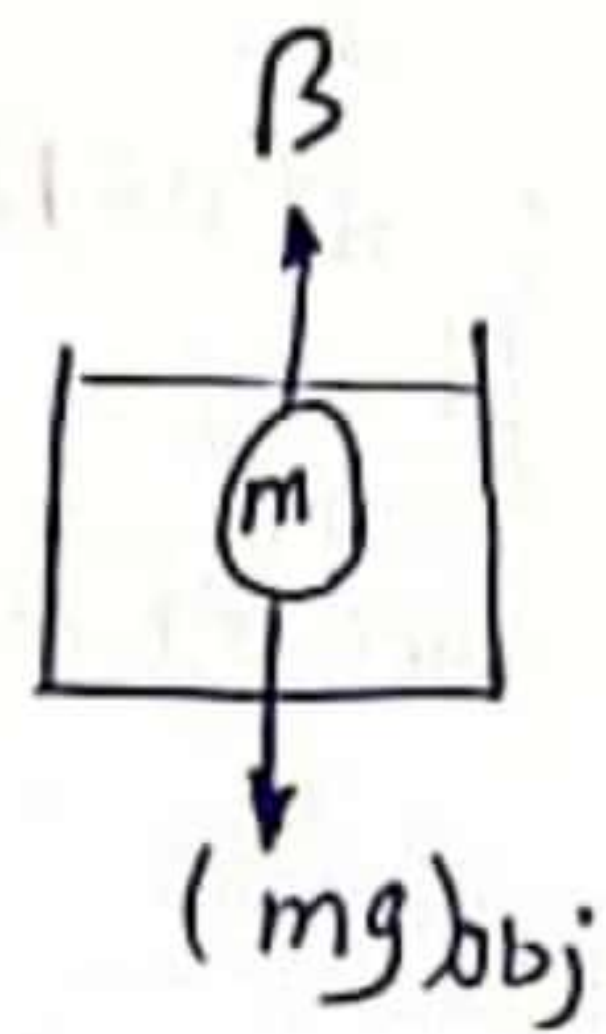
$$\boxed{B} \quad \rho_{obj} = \rho_{Liq}$$

$$B = (mg)_{obj} \rightarrow \text{Floating}$$

$$T = \text{Apparent weight} = \text{Zero}$$

↓ يعني الجسم يصبح جزء من السائل .

$$\text{Volume}_{\text{مغمور}} = \text{Volume}_{(obj)}$$



$$\boxed{C} \quad \rho_{obj} < \rho_{Liq}$$

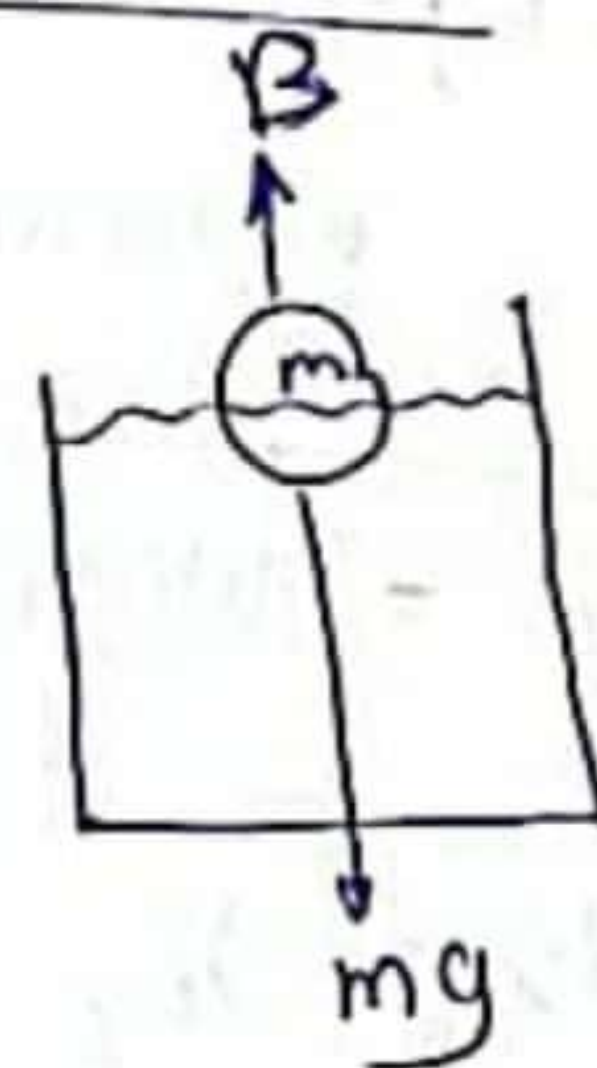
الجسم يطفو ولا يتغير

$$B = (mg)_{obj}$$

كليا .

$$T = \text{Apparent weight} = \text{Zero}$$

\* \* \* \* \* حفة مهمة عندما يتغير الجسم كليا في الماء لا يرفع ارتفاعه .

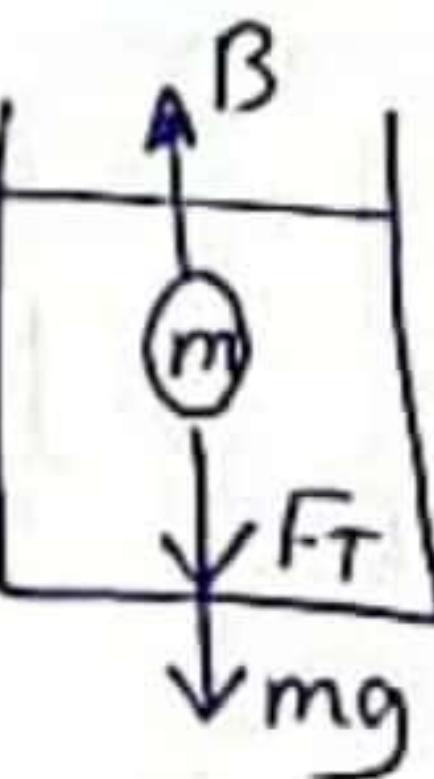


$$\rho_{obj} < \rho_{Liq}$$

الجسم يطفو على سطح وتم تعريضه لقوة

تسمى للأسفل (F)

$$B = F_T + mg$$



$$\text{Fraction Submerged} = \frac{\rho_{obj}}{\rho_{Liq}}$$

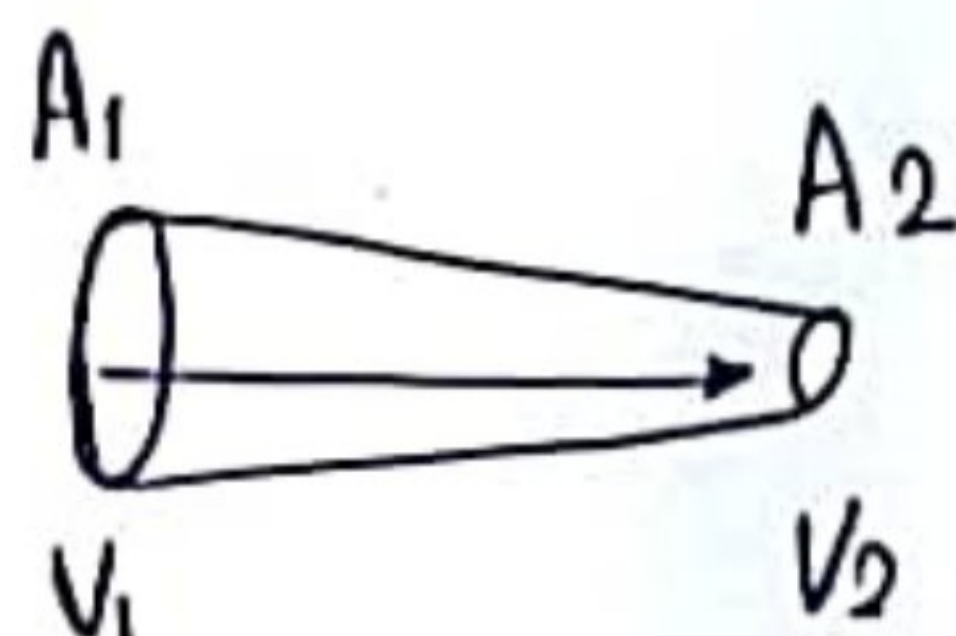
$$\text{Fraction above} = 1 - \text{Fraction Submerged}$$

# Rate of flow

معدل التدفق

التدفق داخل الأنبوب لا يتغير (حتى لو غير منتظم)

لدينا العلاقة عكسية بين Velocity & Area



التدفق كمية السائل المارة في هذا المقطع خلال وحدة زمنية

التدفق ثابت عند جميع مقاطع الأنبوب.

$\frac{m^3}{sec}$

$$R.F = \text{Volume} / \text{Time}$$

V = Volume

t = time

$$R.F = A * V$$

A = Cross-sectional Area

V = Velocity or speed.

Rate of flow is constant from any section in pipe (Volume of flow)

$$A_1 V_1 = A_2 V_2$$

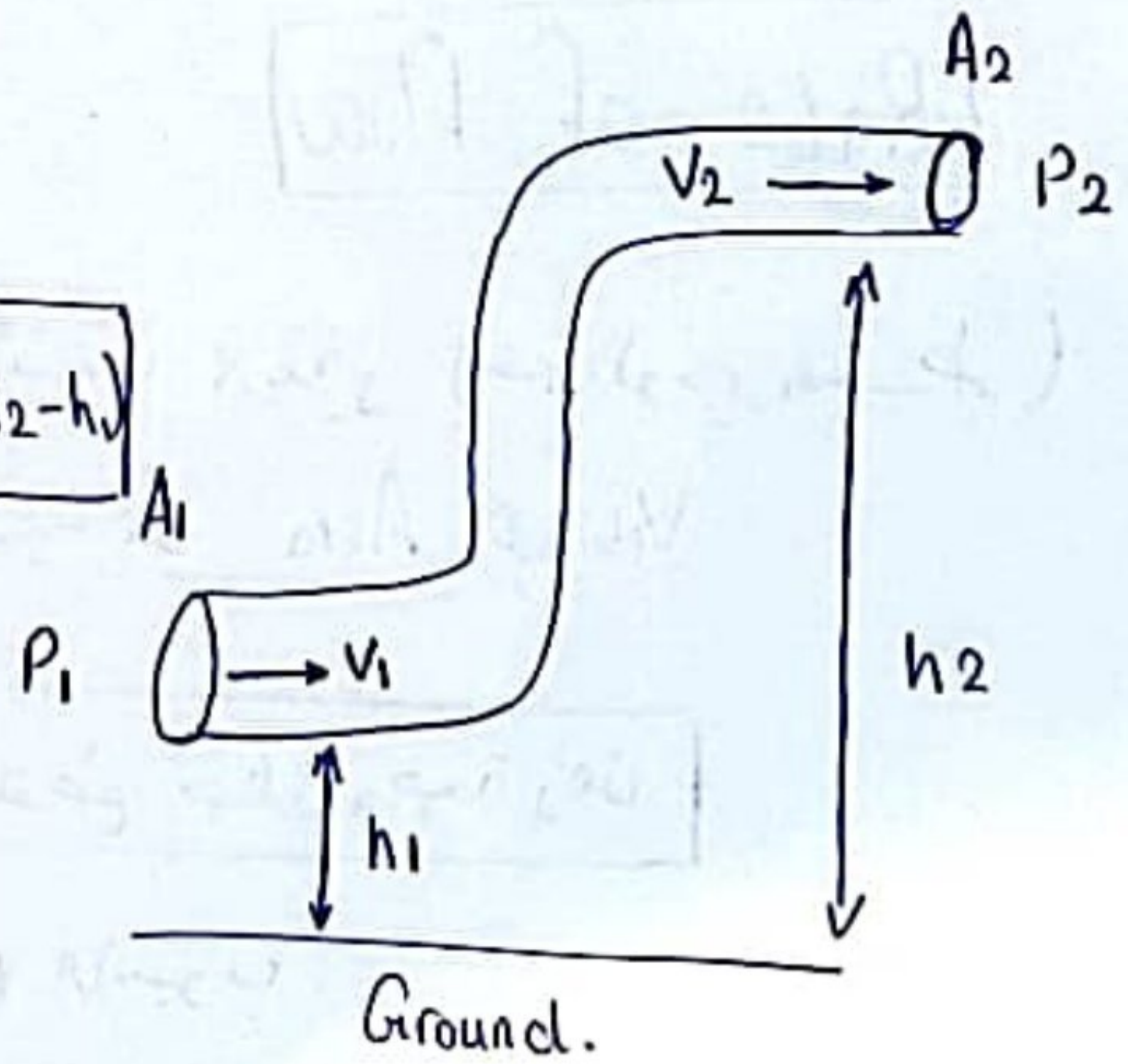
\* عند انقسام أنبوب أو انضمامه إلى عدد من الشرايين فكمية تدفقها (n) فإن

$$A V = n A' V'$$



# Bernolite - equation

$$\Delta P = \frac{1}{2} \rho_{Liq} (v_2^2 - v_1^2) + \rho g (h_2 - h_1)$$



$\Delta P \Rightarrow$  Change in Pressure

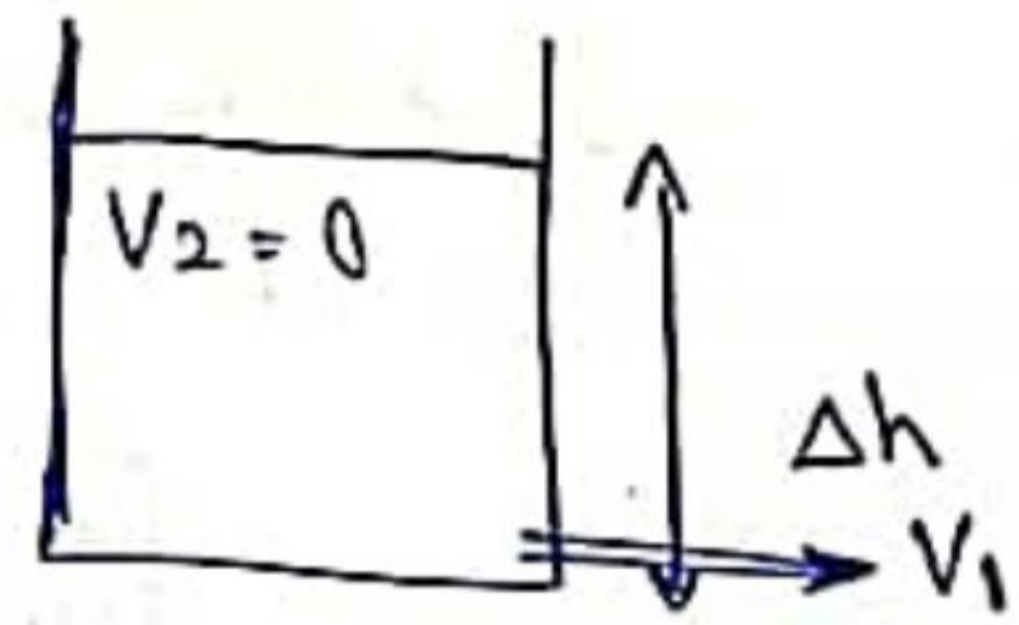
$\frac{1}{2} \rho_{Liq} (v_2^2 - v_1^2) = 0 \rightarrow$  Uniform Pipe  
Constant speed.

$\rho g (h_2 - h_1) = 0 \rightarrow$  Horizontal Pipe

## تطبيقات على Bernolite

① سرعة خروج الماء من الثقب

$$v_1 = \sqrt{2g\Delta h}$$



② \* قوة دفع في الطائرة .

$$F = \Delta P * A$$

مساحة الجناحين .  
أسفل الجناح وأعلى الجناح .  
لـ فرق الضغط بين

سرعة

$$\Delta P = \frac{1}{2} \rho (v_2^2 - v_1^2)$$

لـ كثافة الهواء  
فوق الجناح .  
لـ تحت الجناح .

**CH 23**

Wave Properties of Light

Light → Electro-magnetic-wave.

Speed of light in vacume →  $C = 3 \times 10^8$  m/s

Speed of light in transparent-medium →  $v$

\* تعتمد سرعة الضوء في أي وسط مادي شفاف على معامل انكسار الوسط ( $n$ ) (index of refraction)

\* 
$$n = \frac{C}{v}$$

unit less

\* وبالتالي أقل معامل انكسار  $n$  لوسط مادي شفاف →  $C > v$  هو الهواء ويساوي 1

\* كلما زادت كثافة الوسط المادي الشفاف زاد معامل انكسار ( $n$ )

$$v = f \lambda$$

تردد  
طول الموجة  
\* تردد الضوء لا يتغير ويحدد على الوسط المصدر

\* عندما ينتقل شعاع بين وسطين مختلفين الكثافة يتغير الطول الموجي ومعامل انكسار الوسط.

\* 
$$n_1 \lambda_1 = n_2 \lambda_2 \Rightarrow$$

**Reflection of light**

(انكسار الضوء)

سقوط الضوء بين وسطين مختلفين ليكس جزء ويبقى جزء (بمعنى الانعكاس)

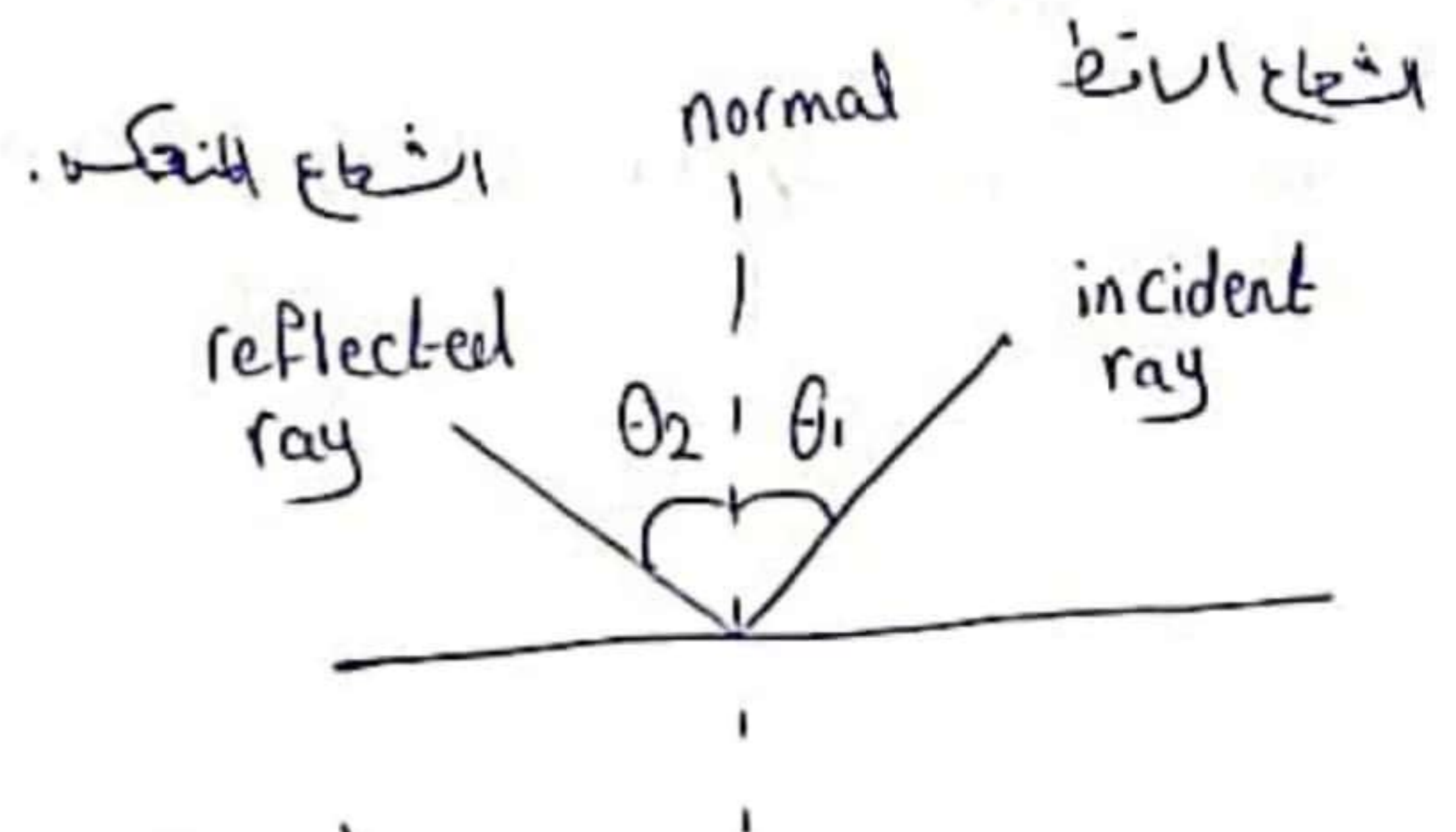
\* if surface is smooth the reflection called (specular-reflection) انكسار منتظم.

\* if surface is rough ⇒ reflection ⇒ diffuse (غير منتظم)

$\theta_1$  = incident angle  
زاوية السقوط.

$\theta_2$  = reflected-angle  
زاوية الانعكاس.

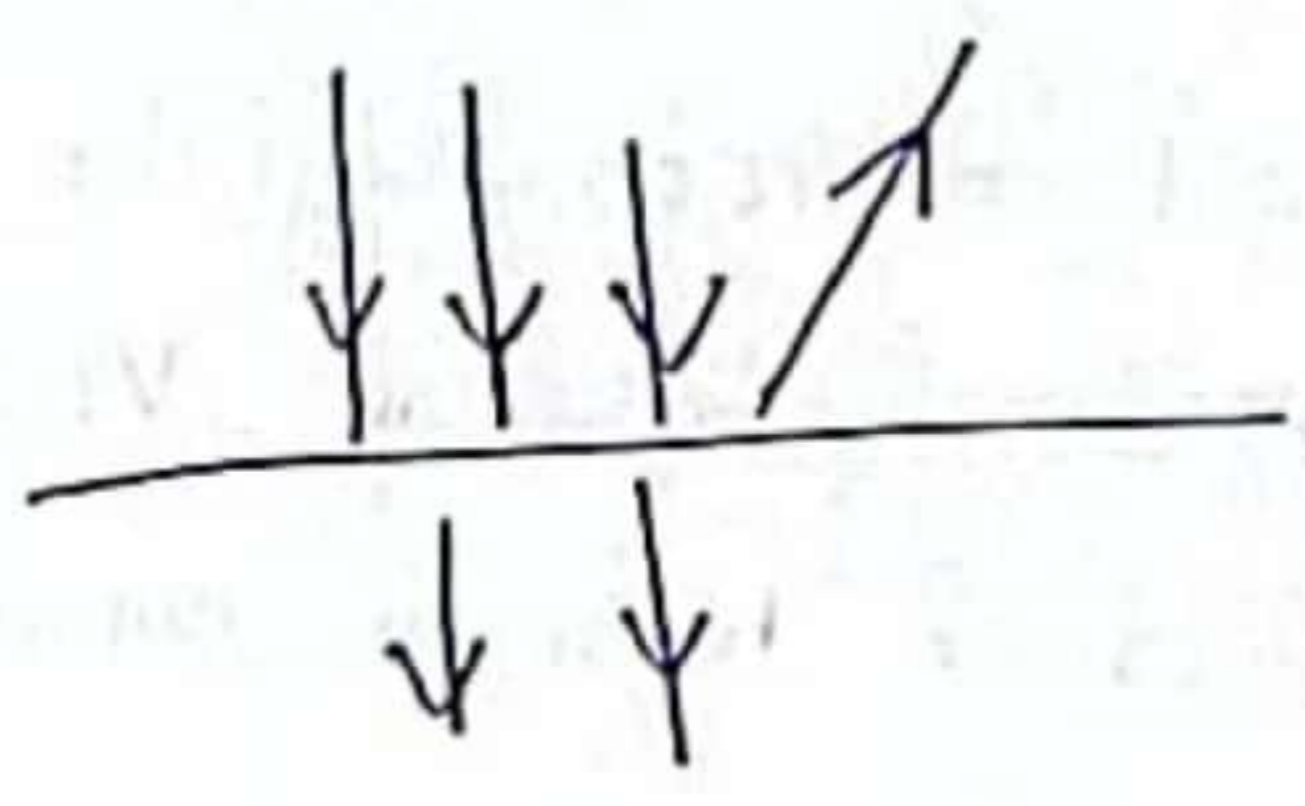
\* 
$$\theta_1 = \theta_2$$



ينطبق على كل أنواع الانعكاس.

# Normal incident

أشعة عند سقوطها على وسطين شفافين مختلفين .  
 يتم امتصاصها جزء (الكاره)  
 وانعكاس جزء .



\* في حالة السقوط بشكل عمودي يكون هناك طريقتان لحساب نسبة الأشعة المنعكسة والأشعة الممتصة (الناقلة) يفيدني بـ (أفضل العسات الأكثر قدرة على التقاط) .

R ⇒ Fraction reflected . نسبة الأشعة المنعكسة .

$$R = \frac{(n_2 - n_1)^2}{(n_2 + n_1)^2}$$

T ⇒ Fraction absorbed or Transmitted . نسبة الأشعة الناقلة

$$T = 1 - R$$

## Refraction ⇒ انكسار

When Light Passes From one transparent medium ( $n_1$ ) to another ( $n_2$ ) ( $n_1 \neq n_2$ ) → Light change its direction because the speed change

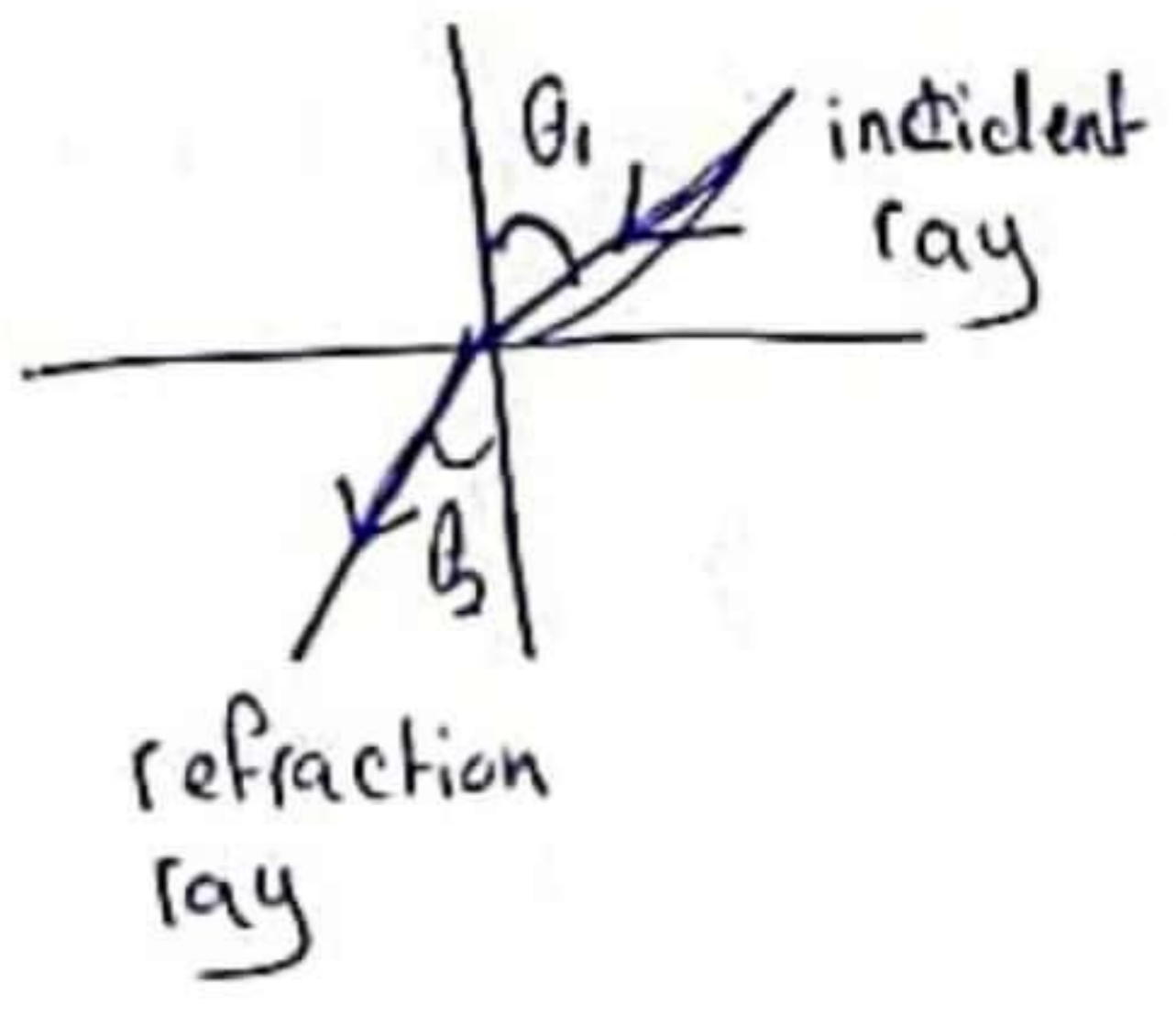
Snell's Law ⇒  $n_1 \sin \theta_1 = n_2 \sin \theta_2$

\* الزاوية بتعبير أقل .

\* إذا سقطت بزاوية  $90^\circ$  ، ينكسر بزاوية  $90^\circ$

يعني زي مرورك بالماء .

\* شرط الوسط الأول أقل كثافة من الثاني .



\* هذه في حال ~~الضوء~~ انتقل من وسط عالي الكثافة الى وسط قليل الكثافة .  
 مثال الماء الى الهواء ، اذا كانت الزاوية اقل من  $(\theta_c)$  ~~ينتقل~~ <sup>ينتقل</sup> مبتعدا .  
 حسب قانون (Snell) اما ~~اذا~~ اذا كانت أكبر من  $(\theta_c)$  ~~ينتقل~~ <sup>ينتقل</sup> داخليا .

**total - internal - reflection**

\* الانعكاس الداخلي الكلي

$n_1 > n_2$  زاوية  $\theta_c = 90^\circ$  زاوية

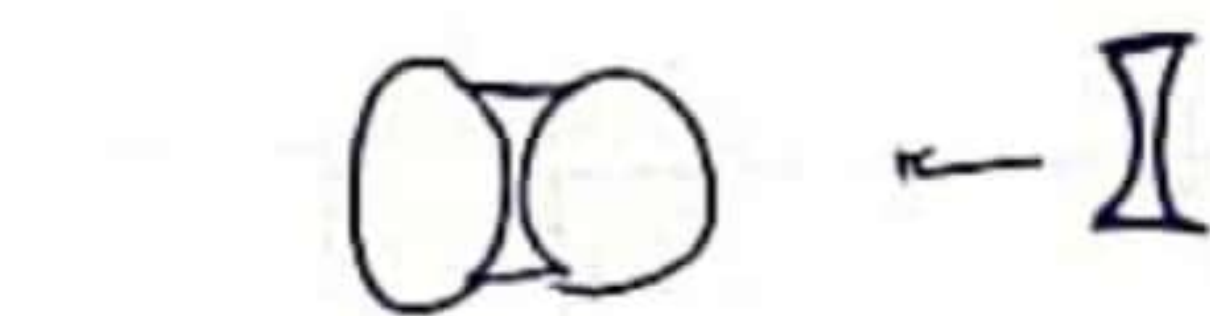
$n_1 > n_2$  زاوية  $\theta_c$  ~~ينتقل~~ <sup>ينتقل</sup> داخليا بنفس مقدار الزاوية  $\theta_1 = \theta_2$

$$\sin \theta_c = \frac{n_2}{n_1}$$

\* حساب الزاوية الحرجة

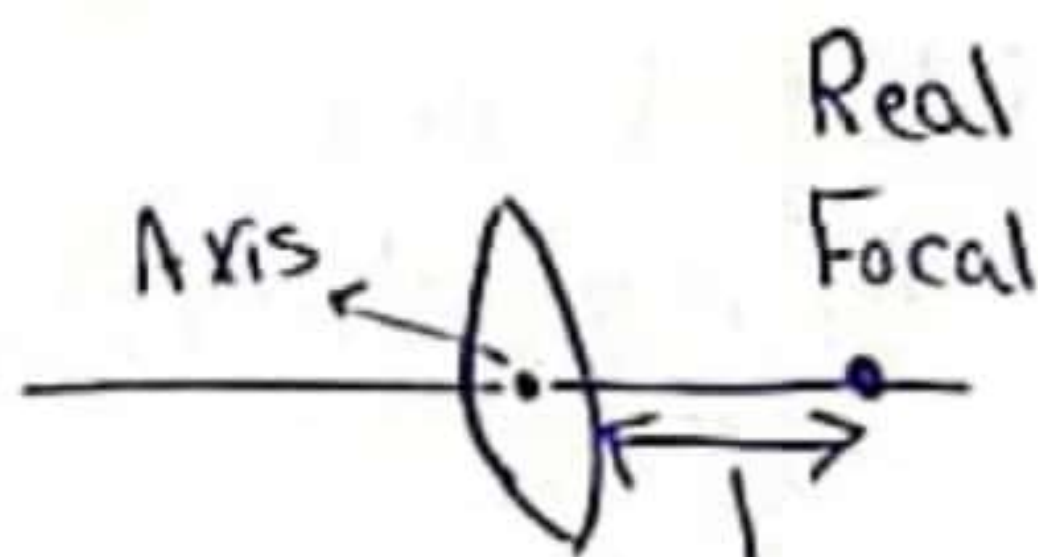
**Spherical - Lenses**

العدسات الكروية



(Converging) مجعة

→ Convex

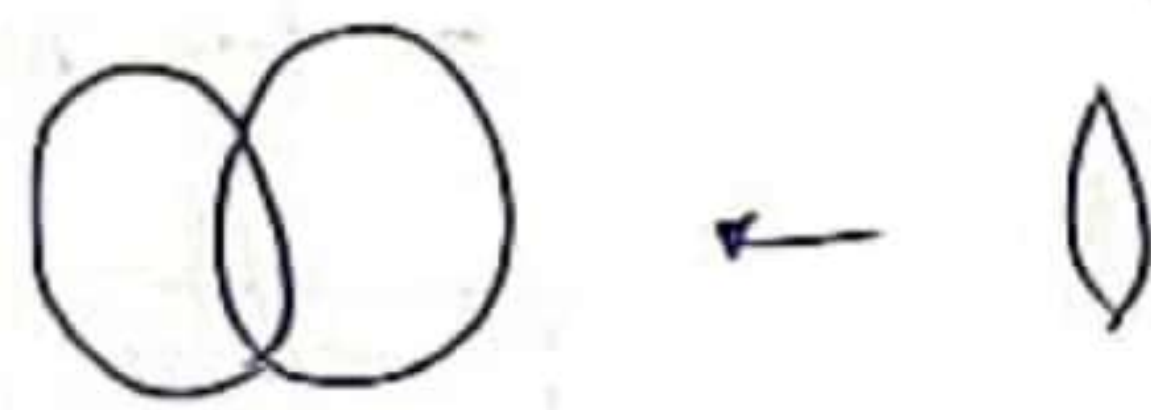


(Focal Length)

\* اشعاع الوحد الذي لا يحدث له  
 اي تغير في المسالك الذي يمر

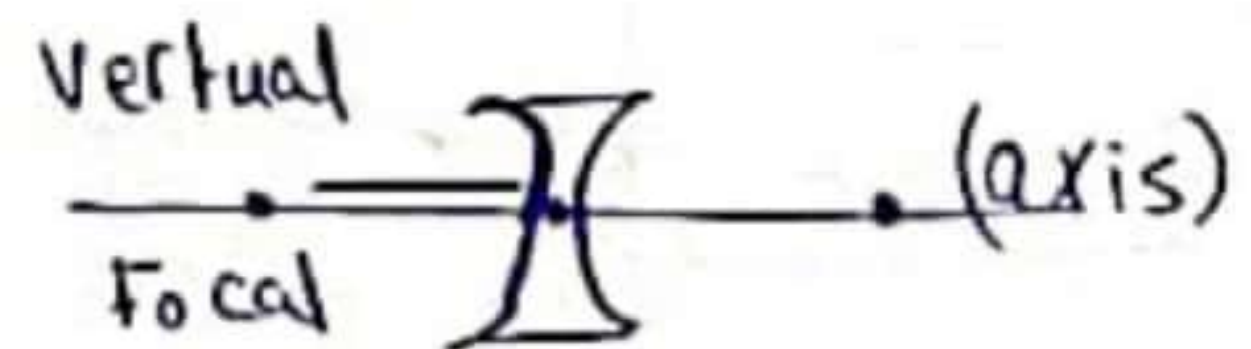
في الوسط .

\* البؤرة حقيقية ، الجبال حقيقية .



(diverging)

→ Concave



\* البؤرة وهمية

\* الجبال وهمية (امتدادات الأشعة)

\* لبا أنهما عدسات كروية Radius

$$R = 2(F)$$

Focal Length.

قوة العدسات تعتمد على البعد البؤري

$$P = \frac{1}{F}$$

$$P = \text{Power} \quad f = \text{Focal Length} = \frac{1}{m} = \text{diopter}$$

(تكويناً (تشكيلاً) الأضواء) يعتمد على

1- نوع العدسة، الخيال، (البعد البؤري)

2- طول الجسم

3- بعد (S) عن العدسة.

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{s} + \frac{1}{s'}$$

f → focal length → (+) convex (converging)  
 (-) concave (diverging)

بعد البؤري.

s → Object - distance → (+) Real  
 (-) virtual.

بعد الجسم عن العدسة.

s' → image distance → (+) real  
 (-) virtual.

بعد الصورة عن العدسة.

### Magnification تكبير

$$m = \frac{-s'}{s}$$

→ image distance  
 → object distance.

errect (Right) → مقبول  
 + virtual image  
 - real image.  
 inverted (down Right) → مقلوباً

if  $|m| > 1$  → Larger image

$|m| < 1$  → Smaller image.

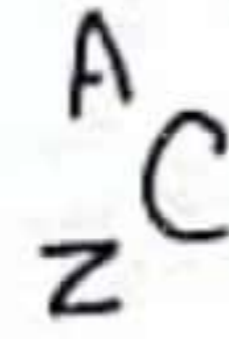
$|m| = 1$  → equal in size

## 30 Structure & Properties of the Nucleus

(P) N  
 Mass of Protons = Mass of Neutrons =  $1.673 \times 10^{-27}$  Kg

Atomic Number (Z) = No of Protons.

Mass Number (A) = no(P) + No (N)



Isotopes  $\rightarrow$  Nuclei that contains the same number of protons but different number of neutrons.

Radius of Nuclei  $\rightarrow r = r_0 A^{\frac{1}{3}}$   $r_0 = 1.2 \times 10^{-15}$

Diameter  $\rightarrow 2r$

Volume of Nuclei  $\rightarrow \frac{4}{3} \pi r^3 \rightarrow \frac{4}{3} \pi (r_0 A^{\frac{1}{3}})^3 \rightarrow r_0^3 \times A$

\* العلاقة \*  $r \propto A^{\frac{1}{3}}$   $r \propto A$   
 \* العلاقة \*  $V \propto A$   $\text{Volume} \propto A$   
 \* طرية تقصية \*  
 \* طرية خطية \*

### Radioactivity

\* النشاط الإشعاعي \*  
 \* هي عملية انبعاث اشعاع أو جسيمات من بعض الأنوية العناصر للوصول إلى حالة استقرار.

\* الجسيمات والاشعة المنبعثة :-

(1)  $\alpha$   $\left( {}^4_2\text{He} \right)$   $\leftarrow$  قدرتها على النفاذ من الأجسام الرطبة قليلة.  
 تعرف عند دخولها مجال مغناطيسي لأنها جسيمات مشحونة.  
 عالية التأين (سبب وجود شحنة موجبة).

(2)  $\beta$   $\left( {}^0_{-1}\text{e} \right)$   $\leftarrow$  قدرتها على النفاذ متوسطة.  
 قدرتها على التأين متوسطة.  
 تعرف عند دخولها مجال مغناطيسي.

(3) أشعة جاما  $\gamma$   $\leftarrow$  أمواج كهرومغناطيسية. (لا تدخل عند مجال مغناطيسي غير مشحونة)  
 نفاذيتها عالية جداً.  
 تأينها ضعيف.

$R \rightarrow$  Radioactivity

\* تناسب تناسبي مع عدد الأنوية  $N$  في العينة المشعة.

Source

$$R_0 = \lambda * (N_0)$$

dec/sec

عدد الأنوية  
الابتدائي

$$\lambda = \frac{\ln 2}{T_{1/2}}$$

تعبير أن يكون sec  $\rightarrow$

$$\lambda = \text{decaying - constant} \Rightarrow \frac{\ln 2}{T_{1/2}}$$

يحدد على نوع المادة المشعة.

تقل الأنوية الإشعاعية + النشاط الإشعاعي (R) مع الزمن بسبب تحلل الأنوية وتناقصها

$$R = R_0 e^{-\lambda t}$$

$R_0$  = Radioactivity initially

$$N = N_0 e^{-\lambda t}$$

$N_0$  = Number of nuclei initially  
Nuclei Present Initially

$R \rightarrow$  Rate of decay  
 $\rightarrow$  Activity of nuclei  
of its original level  
 $R = -R_0$

The activity to decrease by a factor

$$N_{dec} = N_0 - N_{remains}$$

$R = (1/2) R_0$  ← بعد إما على النصف أو اضعافا مضاعفاً (1/2)

Number of Nuclei remains after time.

$$\text{Fraction Remains} = \frac{N}{N_0} = e^{-\lambda t}$$

$$= e^{-\lambda t}$$

Number of Nuclei initially

$$\text{Fraction decay} = 1 - e^{-\lambda t}$$

$$= 1 - e^{-\lambda t}$$

$$1 \text{ Ci} = 3.7 * 10^{10} \text{ dec/sec}$$

$$\text{Half life} = T_{1/2}$$

عمر النصف

هو الزمن اللازم لتحلل نصف أنوية العنصر المشع

$$T_{1/2} = \frac{\ln 2}{\lambda}$$

$$\lambda = \frac{\ln 2}{T_{1/2}}$$

$T_{1/2}$  لاحظ أن عمر النصف مقدار ثابت

يحدد على نوع المادة المشعة ولا يتغير مع الزمن.

(n) number of moles

R بينا النشاط الإشعاعي R تقل مع الزمن.

$$n = \frac{m(g)}{A}$$

m = mass  
A = atomic number

$$n = \frac{N_0}{N_A}$$

Number of atoms

Avogadro's numbers.

# CH 31 Nuclear Energy, Effects & Use of Radiation

Passage of Radiation through matter, Biological Damage.

نفاذ الإشعاعات عبر الأجسام (المواد) التدمير الحيوي.

Radiation

- 1-  $\alpha$  - Particale
  - 2-  $\beta$  - Particale
  - 3- Protons (P)
  - 4-  $\gamma$  - rays
  - 5- X - rays
  - 6- Neutron (n)
- جميعاً مشحونة  
 Make ionizing by electric force  
 Make ionizing by Photo electric effect.  
 By Collesion اصطداماً

\* عند نفاذ هذه الإشعاعات عبر المواد فإنها تسبب بتأيين الذرات جعل الإلكترونات تتهرب من النواة وبالتالي يكون أيون مشحوناً.

X مواد الإشعاعات عبر المواد تؤدي إلى تأيين ذرات المادة (تصبح Weakened) خاصة إذا كانت شدة الإشعاع عالية.

Biological Damage → 1- Cells death 2- defective Cells 3- defect DNA.

## Measurement of Radiation

قياس الجرعات  
 (Dosimetry) الجرعات الإشعاعية \* \* \*

Radio activity (Source activity) (R) dec/sec.

- ↳ Curie → Ci →  $3.7 \times 10^{10}$  dec/sec
  - ↳ beegurel → Bq = 1 dec/sec.
- لمن المحفظ  
الرحم

## Absorbe dose (Exposure)

الجرعة المتخذة.

$$\frac{\text{Energy (J)}}{\text{Mass (Kg)}} = \bar{J} / \text{Kg} = \text{Absorbe dose}$$

\* الطاقة التي يتمصها الجسم من مصدر الإشعاع (J) على وحدة الكتلة.

$$\text{Absorbe dose} \Rightarrow \text{J/Kg} \equiv \text{Gy}$$

الوحدات المتخذة

لأن الناتج من القانون الاستيعابي هذه الوحدة ولكن يمكن

تحويلها إلى rad.

$$1 \text{ Gy} = 100 \text{ rad.}$$



العوامل التي تؤثر عليها طاقة الإشعاع (ومعنا تدخل في المقارنة لحساب Energy)

- 1- الشاخصية الإشعاعية  $R \rightarrow (Ci)$  ادي قوة الإشعاع من المصدر.
- 2- طاقة الإشعاع الواحد (A)
- 3- (من القرض الإشعاع).
- 4- البعد عن مصدر الإشعاع
- 5- المساحة المعرضة للإشعاع A  $\leftarrow R \times Area$  (علاقة طردية)

عدد الإشعاعات  $\rightarrow$

$$Energy = (R) \times (طاقة الإشعاع الواحد)$$

$$R \times t = Energy$$

$$R \propto \frac{1}{r^2}$$

The effect of Dose depend on

$\rightarrow$  Relative biological effectiveness (R.B.E)

$$Effective\ dose\ (Rem) = Absorbe\ dose\ (Rad) \times R.B.E$$

$$Effective\ dose\ (Sv) = Absorbe\ dose\ (Gy) \times R.B.E$$

مصدر التدمير الحيوي الجرعات الإشعاعية (وفق على نوع الإشعاع  $(\alpha, \beta, \gamma, P, n)$ )

$$Dose(x) \times R.B.E(x) = Dose(y) \times R.B.E(y)$$

الإشعاع الأول

E.P.P. Dose  
(R)

نوع إشعاع آخر.

E.P.P. Dose  
(R<sub>2</sub>)